

WERDEN SIE GÖNNER!



**klettern, skaten, lachen, tanzen, spielen, staunen,
schrauben, chillen, naschen, quatschen... einfach SEIN!**

Seit November 2014 ist unser Jugendtreff THE HALL in Ermatingen eröffnet. Seither haben über 1'000 Jugendliche das attraktive Angebot in der Halle genutzt. Unser Konzept, einen Ort mit variablem Angebot und einem grossen Sportangebot zu schaffen, hat sich im ersten Semester bewährt und das Interesse weit über die Kantonsgrenzen hinaus ist gross. So wurde im Sportförderungsbericht des Kantons TG und im Schulblatt des Kantons über unser Modell mit Vorzeigecharakter berichtet.

Um den Betrieb zu finanzieren, sind wir auch auf Gönnermitglieder angewiesen, welche uns ermöglichen, das Angebot für unsere Jugendlichen aufrecht zu erhalten und auszubauen.

Wir möchten Ihnen die Möglichkeit geben, mit einer Gönnermitgliedschaft einen wertvollen Teil zur Jugendarbeit zu leisten.

Premiumgönner:

Einem Premiumgönner steht die Halle einmal im Jahr für einen Anlass von 4h zu Verfügung.

ab Fr. 300.-- / Jahr

Gönner:

ab Fr. 100.-- / Jahr

Als Gönner werden Sie auf unserer Homepage www.thehall.ch und im Eingangsbereich von THE HALL namentlich erwähnt. Natürlich ist auch eine anonyme Mitgliedschaft möglich.

Besuchen Sie die Halle doch einmal im Betrieb. Unsere Jugendarbeiter führen Sie gerne herum und sind immer zu einem kurzen Gespräch bereit.

Wir würden uns sehr über eine Zusage freuen. Mit dem beigelegten Talon können Sie sich bei uns anmelden. Auf unserer Homepage finde Sie auch die Möglichkeit, die Gönnerschaft digital zu beantragen.

Freundliche und sportliche Grüsse aus THE HALL

Vorstand Verein Jugend- und Freizeit



Anmeldetalon

Ja, wir/ich möchte(n) gerne die folgende Gönnerschaft eingehen:

Betrag

Gönner

- Fr. 100.-- / Jahr
 Fr. _____ (eigener Betrag)

Premiumgönner

- Fr. 300.-- / Jahr
 Fr. _____ (eigener Betrag)

Firma oder Name:

Kontaktperson: _____

Adresse: _____

Wohnort: _____

Mail: _____

Unterschrift: _____

Ich möchte gerne auf der Homepage und im Eingangsbereich vermerkt werden